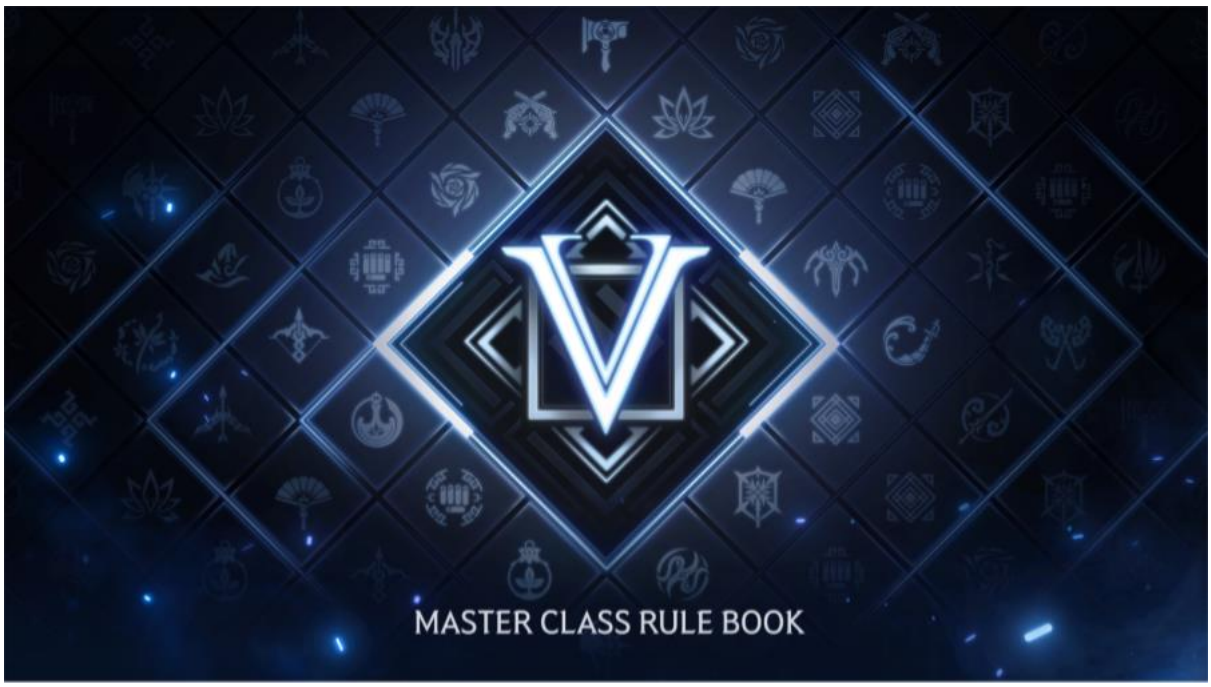
2026 Black Desert Master Class Karşılaşma Kuralları



[içindekiler]

■ **Bölüm 1: Karşılaşmaya Genel Bakış**

1. Karşılaşma Bilgilendirmesi ve Kuralların Düzenlenmesine İlişkin Yükümlülük
2. 2026 Black Desert Master Class Katılım Başvurusu
3. Katılım Şartları ve Diskalifiye Durumu

■ **Bölüm 2: Karşılaşmaların Yapılışı**

4. Karşılaşmalarla İlgili Ortak Bilgilendirmeler
5. 2026 Black Desert Master Class Karşılaşma Bilgilendirmesi
6. Master Class: Dünya Finalleri Seçmeleri Karşılaşma Bilgilendirmesi
7. Genel Karşılaşma Takvimi

■ **Bölüm 3: Karşılaşma Ayrıntılı Kuralları**

8. Katılımcıların Kontrol Yükümlülükleri

9. Organizasyon Ekibinin Kararları, Sorunlara Müdahale ve Kimlik Doğrulama Talebi Bilgilendirmesi
10. Yasaklı Davranışlar ve Nezaketsiz Hareketler
11. Katılımcı Adı, Aile Adı, Karakter Görünümü Kuralları
12. Telif ve Diğer Kurallar
13. Kuralların Yürürlüğe Giriş Tarihi

■ Bölüm 1: Karşılaşmaya Genel Bakış

1. Karşılaşma Bilgilendirmesi ve Kuralların Düzenlenmesine İlişkin Yükümlülük

[1.1] 2026 Black Desert Master Class (bundan sonra BDMC olarak anılacaktır) ve Master Class: Dünya Finalleri Seçmeleri (bundan sonra Seçmeler olarak anılacaktır), canlı sunucudaki Arsha Arenası'nda gerçekleştirilen karşılaşmalardır ve organizasyon ekibinin web sitesi üzerinden duyurduğu ya da bildirdiği içerik ve kurallar doğrultusunda yapılır.

[1.2] Bu BDMC, her sınıfın şampiyonunu belirleyen ana tur ve final karşılaşmalarından ve 2027 yılında düzenlenecek Master Class Dünya Finali'ne katılım için gerçekleştirilecek seçmelerden oluşur.

[1.3] BDMC ve Seçmelere katılanlar, bu karşılaşma kurallarına ve organizasyon ekibinin duyurduğu bilgilere uymak zorundadır. Katılım başvurusu tamamlandığında, kuralları ve bilgilendirmeleri kabul etmiş sayılırlar.

[1.4] Karşılaşma kurallarında belirtilmeyen durumlar, organizasyon ekibinin kararı ve **[Black Desert Operasyon Politikası]**, **[Black Desert Etkinlik Kuralları]** doğrultusunda karara bağlanır.

[1.5] Organizasyon ekibi, karşılaşmaların yürütülmesinde uygunsuzluğa veya adaletsizliğe yol açabilecek bir unsur tespit ederse, katılımcıları bu konuda bilgilendirebilir ve en güncel sürüm güncellemesi aracılığıyla düzenleme yapabilir.

[1.6] Organizasyon ekibi, karşılaşma kuralları ve karşılaşmaların yapılışıyla ilgili bilgilendirmeleri önceden duyurmak zorundadır. Zorunlu sebeplerle karşılaşma kurallarında değişiklik yapılması hâlinde, değiştirilen içerik web sitesi üzerinden duyurulmalı veya doğrudan bildirilmelidir.

[1.7] Organizasyon ekibi, kurallarda belirtilmeyen durumlara ilişkin ek kurallar oluşturabilir ve uygulayabilir. Kurallarda değişiklik yapılması durumunda katılımcılara önceden bilgi verilir ve sonrasında web sitesi üzerinden duyuru yapılır.

2. 2026 Black Desert Master Class Katılım Başvurusu

[2.1] Katılım başvurusu yalnızca Black Desert web sitesindeki Master Class duyurusunda belirtilen yöntemle yapılabilir.

[2.2] Katılım başvurusu, oyun içindeki [Menü (ESC)] - [Savaş] - [Arsha Arenası Turnuva Başvurusu] üzerinden yapılabilir. Başvuru tamamlandıktan sonra yeniden başvuru yapılamaz.

[2.3] Katılım başvurusunun sona ereceği 1 Ekim 2026 (Per) bakımı öncesine kadar, 1:1 Destek üzerinden başvuru bilgilerinizi değiştirme talebinde bulunabilirsiniz. Bu işlem için, düzenleme yapılması gereken hesabınızla giriş yaparak destek talebi oluşturmanız gerekmektedir. (Üye olmadan yapılan başvurularda değişiklik talebi kabul edilmez.)

[2.4] Birden fazla katılım başvurusu yapılması hâlinde, katılım başvurusu durumu en son yapılan başvuru esas alınarak belirlenir.

[2.5] Katılımcıların BDMC karşılaşma kuralları ve duyurularını düzenli olarak takip etmesi gerekmektedir. Yeterince bilgilendirilmiş konuların eksik anlaşılması nedeniyle bir sorun yaşanırsa, kurallar doğrultusunda uyarı, başvurunun iptali veya diskalifiye gibi işlemler uygulanabilir.

3. Katılım Şartları ve Diskalifiye Durumu

[3.1] Katılım başvurusu yalnızca kimlik doğrulaması yapılabilen hesaplar üzerinden gerçekleştirilebilir.

[3.2] Sadece ailedeki Maks. AP + DP değeri 860 ve üzeri olan hesaplarla katılım başvurusu yapılabilir.

[3.3] Katılım başvurusunun sona ereceği tarih olan "1 Ekim 2026 (Per) bakımının başlangıcı öncesi" itibarıyla, aşağıdaki iki şartın da karşılanması gerekir. Aksi hâlde başvuru tamamlanamaz.

1) Black Desert oyunu içindeki [Arsha Arenası Turnuva Başvurusu] üzerinden [Katılım Başvurusu] işlemini tamamlamak

2) Duyuru aracılığıyla bildirilen anket üzerinden kimlik doğrulamasını tamamlamak

* Katılım başvurusu için gerekli AP + DP değeri, Ekipman (I) arayüzünden kontrol edilebilir. Bu değere, "Mutlu Kara Ruh Etkisi" ve "Macera Günlüğünü Tamamlama" yoluyla elde edilen artışlar dahildir. (Ancak Kara Tapınak infazından elde edilen "Sabah Işığı Kutsaması" etkisiyle gelen artış bu değere dahil değildir.)

[3.4] BDMC katılım başvurusunun başladığı tarih itibarıyla son 6 ay içinde operasyon politikalarını ihlal ederek oyuna erişim kısıtlaması geçmişi bulunan hesapların, BDMC ve Seçmelere katılım başvurusu yapması engellenir.

[3.5] BDMC sırasında başvuru formunda verilen bilgilerin gerçeği yansıtmadığı ya da katılım şartlarının karşılanmadığı tespit edilirse, katılımcı derhâl diskalifiye edilir.

[3.6] Katılımcının genel ahlaka aykırı davranışlarda bulunduğu ya da oyun veya karşılaşma akışını engellediği organizasyon ekibi tarafından tespit edilirse, ilgili katılımcıya uyarı verilebilir veya karşılaşmadan diskalifiye edilebilir. Ayrıca durumun ciddiyetine göre Black Desert Operasyon Politikası doğrultusunda işlem uygulanabilir.

[3.7] Katılım hakkı iptal edilirse, sıralama ve katılım hakkı son karşılaşmada mücadele edilen rakip katılımcıya devredilir. (Ancak bu madde final karşılaşmaları için geçerli değildir.)
[3.8] Karşılaşma ödülleri dağıtılmadan önce oyuna erişimin kısıtlanması veya karşılaşma kuralları doğrultusunda katılım hakkının iptal edilmesi hâlinde, hiçbir karşılaşma ödülü verilmez.
[3.9] Pearl Abyss çalışanları BDMC'ye katılamaz.

■ Bölüm 2: Karşılaşmaların Yapılışı

4. Karşılaşmalarla İlgili Ortak Bilgilendirmeler

- Karşılaşmalar Arsha Arenası'nda gerçekleştirilir.

- Deneme Karakter ve Arsha Arenası IV ekipmanları kullanılır. (AP 395, DP 465)

- Kristal ve Pet kullanılamaz.

- Kimya Taşı takılabilir ve etkisi uygulanır.

- Macera Günlüğü ve Klan becerilerinden elde edilen etkiler uygulanır.

- Karşılaşma Süresi: 3 dk.

- Perde Durumu: Perde mevcut

* Karşılaşma başladıktan 10 sn. sonra oluşturulur. 1 dk. ve 2 dk. geçtiğinde alan, arenanın dışından merkezine doğru daralır. Perdenin içinde saniyede 500 HP azalır.

- Maks. HP Azaltma Durumu: Süreye bağlı azaltma mevcuttur.
* Kalan süre 2 dk. olduğunda Maks. HP %80'e, kalan süre 1 dk. olduğunda ise Maks. HP %50'ye düşer.

[4.1] Tüm karşılaşmalar aynı sınıflar arasında 1'e 1 turnuva formatında gerçekleştirilir.

[4.2] Turnuva karşılaşmasının beraberlikle sonuçlanması ve kazananın belirlenememesi hâlinde, kazanan belirlenene kadar karşılaşmalar tek rauntluk formatta oynanır.

[4.3] Karşılaşma formatına ve katılımcı durumuna bağlı olarak bay geçme veya ek karşılaşmalar yapılabilir. Bu nedenle her katılımcının oynayacağı maksimum karşılaşma sayısı farklılık gösterebilir.

5. 2026 Black Desert Master Class Karşılaşma Bilgilendirmesi

[5.1] Galibiyet Koşulu

Ana Tur - Yarı Final Karşılaşmaları	3 rauntta 2 galibiyet
Final Karşılaşmaları	5 rauntta 3 galibiyet

6. Master Class: Dünya Finalleri Seçmeleri Karşılaşma Bilgilendirmesi

[6.1] 2025 ve 2026 BDMC'de şampiyon olan Master Class katılımcıları, Dünya Finalleri Seçmelerine katılım hakkı elde eder.

[6.2] 2026 BDMC final karşılaşmaları sona erdikten sonra, organizasyon ekibinin önceden yapacağı bilgilendirme doğrultusunda Seçmelere katılım süreci yürütülür. Bildirilen tarihe kadar katılım başvurusu tamamlanmazsa, Seçmelere katılım hakkı iptal edilir.

[6.3] Seçmelere katılan katılımcıların, 2027 yılında gerçekleştirilecek 2027 Master Class Dünya Finali'ne katılması ve katılımına engel herhangi bir durumunun bulunmaması gerekir.

[6.4] Seçmelere katılmayan katılımcılara da 2026 BDMC karşılaşma ödülleri verilir.

[6.5] Bir katılımcı birden fazla Seçmeye katılabilir. Birden fazla Seçmede galip gelmesi hâlinde, 2027 Master Class Dünya Finali'nde her bir sınıfla karşılaşmalara katılmalıdır.

[6.6] Seçmelere yalnızca bir katılımcının katılması durumunda, Seçmeler ayrıca yapılmaz ve katılımcı doğrudan seçilir.

[6.7] Seçmelere hiç kimsenin katılmaması durumunda, ayrıca bir katılımcı seçilmez ve ilgili yer boş bırakılır.

[6.8] Seçmelere katılmak isteyen katılımcıların hesaplarında, üyelik sırasında girilen kişisel bilgilerin eşleşip eşleşmediği organizasyon ekibi tarafından kontrol edilir. Bilgilerin eşleşmemesi durumunda Seçmelere katılım kısıtlanabilir.

[6.9] Galibiyet Koşulu

Seçme Karşılaşmaları	5 rauntta 3 galibiyet

7. Genel Karşılaşma Takvimi

Ayrım	Takvim

Katılım Bilgilendirme Duyurusunun Yayınlanması	14 Eylül 2026 (Pzt)
Katılım Başvurusu	17 Eylül 2026 (Per) Bakımı sonrası - 1 Ekim 2026 (Per) Bakımı öncesi
Katılım Başvurusu Durumunun Açıklanması	28 Eylül 2026 (Pzt)
Ana Tur Eşleşme Tablosunun Açıklanması	6 Ekim 2026 (Sal)
Ana Tur - Yarı Final Karşılaşmaları	10 Ekim 2026 (Cmt)
	11 Ekim 2026 (Paz)
Final Eşleşme Tablosunun Açıklanması	13 Ekim 2026 (Sal)
Final Karşılaşmaları	A Grubu: 17 Ekim 2026 (Cmt)
	B Grubu: 18 Ekim 2026 (Paz)
Seçmeler Eşleşme Tablosunun Açıklanması	20 Ekim 2026 (Sal)
Seçme Karşılaşmaları	A Grubu: 24 Ekim 2026 (Cmt) B Grubu: 25 Ekim 2026 (Paz)

[7.1] Sınıflara göre karşılaşma takvimi, eşleşme tablosuyla birlikte paylaşılır.

■ Bölüm 3: Karşılaşma Ayrıntılı Kuralları

8. Katılımcıların Kontrol Yükümlülükleri

[8.1] Tüm katılımcılar, karşılaşma sırasında bir sorun yaşanması hâlinde bu durumu organizasyon ekibine bildirebilir ve kontrol edilmesini isteyebilir. Ancak karşılaşmanın durdurulması ya da devam etmesiyle ilgili karar organizasyon ekibine aittir.
[8.2] Katılımcıların, önceden bildirilen saate kadar oyuna bağlanıp karşılaşmaya başlamaya hazır olmaları gerekir. Hazır olunmaması hâlinde, rakip katılımcı hükmen galip sayılır.
[8.3] Tüm katılımcılar, oyun ortamı ayarları ve bilgisayar çevre birimleri de dâhil olmak üzere kendi

ortamlarında herhangi bir sorun bulunup bulunmadığını bizzat kontrol etmekle yükümlüdür. Bu kontrollerin yapılmaması nedeniyle ortaya çıkan sorunlardan organizasyon ekibi sorumlu tutulamaz ve tüm sorumluluk katılımcının kendisine aittir.
[8.4] Tüm katılımcılar, karşılaşma bekleme süresinde ve karşılaşma sırasında karakterlerinin takılı ekipmanını, beceri ön ayarını ve Aktarım/Uyanış modunu değiştirebilir. Ancak katılımcılara kişisel ayarlarını yapmaları için ek süre verilmez.

9. Organizasyon Ekibinin Kararları, Sorunlara Müdahale ve Kimlik Doğrulama Talebi Bilgilendirmesi

[9.1] Organizasyon ekibi, karşılaşma kararlarında birinci derecede sorumludur ve karşılaşma süresince tüm kararların nihai karar yetkisi her zaman organizasyon ekibine aittir.

[9.2] Organizasyon ekibi, sözlü olarak veya oyun içi sohbet aracılığıyla uyarı ve diskalifiye kararı verebilir.

[9.3] Organizasyon ekibi, karşılaşmaların sorunsuz ilerlemesi için oyun ortamını önceden kontrol etmelidir.

[9.4] Organizasyon ekibi, özel bir durum nedeniyle karşılaşmanın devam ettirilemeyeceğine karar vermesi hâlinde, beraberlik veya yeniden karşılaşma kararı verebilir.

[9.5] BDMC sırasında organizasyon ekibi, kimlik doğrulama amacıyla kimlik kartı veya pasaport gibi belgelerin fotoğrafını ya da aslını isteyebilir. Katılımcının bu talebe uymaması hâlinde diskalifiye kararı verilebilir.

[9.6] Karşılaşma sırasında oyun istemcisi, ağ, bilgisayar veya çevre birimlerinde yaşanan sorunlar nedeniyle oyun bağlantısı kesilirse, aşağıdaki şekilde işlem yapılır.

Oyun Bağlantısının Kesilmesi Durumunda Uygulanacak Adımlar	
Arena kapısı açılmamışsa (Savaş başlamadıysa)	(1) Sorun yaşayan katılımcı 5 dk. boyunca yeniden bağlanamazsa veya yeniden bağlandıktan sonra oyun bağlantısı tekrar kesilirse, ilgili raunt mağlubiyet olarak sayılır. (2) (1)'deki sorunun aynı şekilde tekrar yaşanması hâlinde katılımcı diskalifiye edilir. (3) Bu durumlar BDMC süresince birikerek devam eder. Seçmelere katılım hâlinde ise biriken sayı sıfırlanır.

Arena kapısı açılmışsa (Savaş başladıysa)	(1) Oyun bağlantısı kesilen katılımcı, ilgili rauntta mağlup sayılır. (2) Yeniden bağlandıktan sonra galibiyet veya mağlubiyet durumu belirlenmemişse, bir sonraki raunt oynanır.

[9.7] Organizasyon ekibi, kritik bir hata oluştuğunda, teknik bir sorun nedeniyle karşılaşmanın sağlıklı şekilde sürdürülemeyeceğine karar verdiğinde veya diğer makul sebeplerle karşılaşmanın durdurulması kaçınılmaz hâle geldiğinde yeniden karşılaşma kararı verebilir.

10. Yasaklı Davranışlar ve Nezaketsiz Hareketler

[10.1] Karşılaşma sırasında yasaklı veya nezakete aykırı bir davranış tespit edilirse, organizasyon ekibi katılımcıya aşağıda belirtilen yaptırımları uygulayabilir.

Yaptırım Ayrımı	İçerik
Uyarı	(1) Organizasyon ekibinin kontrolüne ve talimatlarına uyulmadığı takdirde (2) Karşılaşma sırasında diğer katılımcılara kasıtlı olarak kışkırtıcı veya alaycı davranışlarda bulunulduğunda * Örnek: Ölen karakterin üzerinde belirli bir hareketi ya da zıplamayı tekrar tekrar yapmak (3) PvP karşılaşmasının amacına aykırı olarak çatışmaya devam etmek yerine hareket becerilerini tekrar tekrar kullanarak zaman geçirilmesine çalışıldığının organizasyon ekibi tarafından tespit edilmesi hâlinde (4) Organizasyon ekibinin değerlendirmesine göre uyarı verilmesinin uygun görüldüğü diğer durumlarda * 2 defa uyarı alındığında katılımcı diskalifiye edilir. * Uyarılar, BDMC süresince birikerek devam eder. * Durumun ciddiyetine göre uyarı verilmeksizin doğrudan diskalifiye uygulanabilir.
Diskalifiye	(1) Katılım Şartları ve Diskalifiye Durumu bölümünde belirtilen diskalifiye durumlarından birine girildiğinde (2) Karşılaşma sonucunu doğrudan etkileyebilecek oyun içi hata veya bugların kötüye kullanılması hâlinde (3) Yetkisiz veya yasa dışı programlar gibi haricî programların kullanıldığının tespit edilmesi hâlinde (4) Katılımcılar arasındaki çatışmaların veya sürekli tekrarlanan nezakete aykırı

	davranışların, karşılaşmanın normal şekilde ilerlemesini engellemesi ya da tekrarlanan çatışmalar nedeniyle karşılaşmanın sürdürülemeyeceğine karar verilmesi hâlinde

[10.2] Yukarıda belirtilen maddeler dışında, karşılaşmanın normal akışını engelleyen veya aksatan uygunsuz bir davranış tespit edilirse, organizasyon ekibinin takdirine bağlı olarak uygun önlemler alınabilir. Ayrıca Black Desert Operasyon Politikası doğrultusunda işlem uygulanabilir.

[10.3] Başka bir kişinin katılımcı adına karşılaşmaya katıldığının tespit edilmesi hâlinde, karşılaşma derhâl durdurulur ve katılım hakkı iptal edilir.

Ayrıca turnuva ödülleri verilmez ve Black Desert Operasyon Politikası doğrultusunda işlem uygulanabilir.

[10.4] Karşılaşma kurallarında belirtilen içerikler dışında, Kullanım Sözleşmesi ve Operasyon Politikası'nda belirtilen hususların ihlal edildiğinin tespit edilmesi hâlinde, bu kuralların [1. Karşılaşma Bilgilendirmesi ve Kuralların Düzenlenmesine İlişkin Yükümlülük] ve [8. Katılımcıların Kontrol Yükümlülükleri] bölümleri doğrultusunda katılım hakkı iptal edilir ve Kullanım Sözleşmesi ile Operasyon Politikası uyarınca işlem uygulanabilir.

11. Katılımcı Adı, Aile Adı, Karakter Görünümü Kuralları

[11.1] Katılımcının aile adı veya karakter adı Operasyon Politikası'na aykırıysa ya da toplumsal değerler açısından başkalarını rahatsız edebileceği organizasyon ekibi tarafından değerlendirilirse, aile adı ve karakter adının değiştirilmesi talep edilebilir. Bu talebe uyulmaması hâlinde, bu karşılaşma kurallarının [10. Yasaklı Davranışlar ve Nezaketsiz Hareketler] bölümü doğrultusunda işlem uygulanabilir.

[11.2] Karakter görünümü ve boyası özelleştirilebilir. Ancak başkalarını rahatsız edebilecek bir görünüm tespit edilmesi hâlinde, organizasyon ekibinin değerlendirmesine bağlı olarak değişiklik yapılması talep edilebilir. Bu talebe uyulmaması hâlinde, bu karşılaşma kurallarının [10. Yasaklı Davranışlar ve Nezaketsiz Hareketler] bölümü doğrultusunda işlem uygulanabilir.

12. Telif ve Diğer Kurallar

[12.1] Tüm karşılaşmalar kaydedilir ve organizasyon ekibinin kararına bağlı olarak canlı yayınlanabilir veya canlı olarak aktarılabilir. Canlı yayınlanmayan ya da canlı olarak aktarılmayan karşılaşmalar da aynı şekilde kaydedilecektir. Tüm katılımcılar bunu kabul etmiş sayılır.
[12.2] Katılımcının karşılaşma başvurusu sırasında belirttiği aile adı, karakter adı ve katılımcı adı gibi bilgiler, önceden web sitesi ve yayınlar aracılığıyla paylaşılabilir.
[12.3] BDMC ve Seçmelerle ilgili tüm videoların telif hakları organizasyon ekibine aittir. Bu telif hakları aşağıda belirtilen yan hakları da kapsar.

- BDMC ve Seçmelerle ilgili fotoğraf ve kayıtlı video kullanım hakları
- Canlı yayınlar ve kayıtlı videolar

[12.4] Organizasyon ekibi, "Black Desert" ile ilgili etkinlik, tanıtım ve yayın gibi amaçlarla çevrim içi/çevrim dışı tanıtım materyalleri ile kaydedilmiş ve düzenlenmiş VOD'ler gibi ikincil içerikler üretmek için bu materyalleri kullanabilir. BDMC ve Seçmelere katılanlar bunu kabul etmiş sayılır.

13. Kuralların Yürürlüğe Giriş Tarihi

[13.1] Bu kurallar, kuralların duyurulduğu andan itibaren yürürlüğe girer.

[13.2] Kurallarda herhangi bir düzenleme veya ekleme yapılması hâlinde, değiştirilen ya da eklenen kurallar ilgili değişiklik veya eklemenin yapıldığı andan itibaren geçerli olur.